



第2回 スマートフォン開発アプリケーション 最新「Unity」無料ゲームセミナー @玉川大学



参加人数30人限定!

現代のスマートフォンによるゲーム開発現場の多くでは「Unity」というアプリケーションが利用されています。有名なタイトルでは「ケリ姫スイーツ(ガンホーエンターテインメント)」「魔法使いと黒猫のウィズ(COLOPL, inc.)」「ドラゴンクエストVII(スクウェア・エニックス)」等、実際にプレイしたことがある方も多いのではないのでしょうか。最新版のUnityはスマートフォンだけではなく、最新のコンシューマゲーム機にも対応しています。Unity以外にもマルチプラットフォームな開発環境は存在はしますが、再現性や利便性が低く、現状ではUnity以外の選択肢は「無い」言っても過言ではありません。

本セミナー第2回は、プログラミング言語(C#)を用いて、Unityにおけるプログラミング基礎について学びます。プログラミングを行わなくてもUnityを利用すれば、ある程度のゲームは作れます。しかし、よりゲーム的な要素を加える為には、最低限度のプログラムスキルを身に付けなければなりません。



開催日時: 2014年10月25日(土) 14時~17時
(受付開始 13:30から)

会場: 玉川大学

東京都町田市玉川学園6-1-1

(<http://www.tamagawa.jp/campus/map/access/>)

参加対象: 当協議会に参加している学校の学生

参加費: 無料(事前申し込みが必要です)

参加対象: 初心者大歓迎!! ゲーム開発に興味のある方

事前知識: 特にありません。お気軽に参加ください

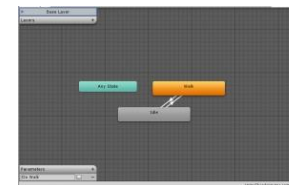
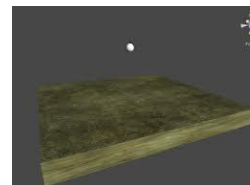
当日の持ち物: ノートPC ※要事前準備(詳細はご連絡します)

参加申込: <http://ictepc.jp/>

問い合わせ: ICT教育推進協議会事務局 e-mail: info@ictepc.jp



・有名なゲーム開発にもUnityが採用されています!



・まずは簡単なプログラミングの作法から覚えていきましょう!
最初は難しいと思いますが、Unityではプログラミングした内容がゲームにすぐ反映されますので、楽しく覚えられます!